

## NOTA ORIGINAL:

[www.degrandesyquicos.com.ar](http://www.degrandesyquicos.com.ar)

[https://www.degrandesyquicos.com.ar/noticias/265?fbclid=IwAR2eLkgz8XAnzmAk4\\_94M9qErtNOi1deIudKUktbillaxt-hJ5X4I4FVZtU](https://www.degrandesyquicos.com.ar/noticias/265?fbclid=IwAR2eLkgz8XAnzmAk4_94M9qErtNOi1deIudKUktbillaxt-hJ5X4I4FVZtU)

# Jugar seguros en Internet



- Martes 29 de Diciembre

## **Paulina Schmidt**

**Este año, niños y adolescentes pasaron mucho más tiempo frente a las pantallas y jugando a los videojuegos. Una chica de 12 años habla del grooming y de los riesgos de estar en línea.**

Disfruta de jugar a los videojuegos como cualquier chica de su edad aunque es consciente de lo vulnerables que pueden ser los menores cada vez que se conectan a Internet. “No me gustaría que ningún familiar, amigo o niño sea engañado o acosado a través de las redes y los juegos, por eso me gusta compartir lo que aprendo”, afirma **Antonella Eleta Sosa** de 12 años. Estos cuidados que la hacen sentir más segura a la hora de navegar en Internet fueron transmitidos por sus padres, también por su interés y las ganas de investigar por su cuenta.

En un año atravesado por la tecnología, clases y encuentros virtuales, Antonella participó en noviembre del primer Congreso Internacional de Convivencia. Invitada por **Arístides Alvarez**, presidente de la ONG “**Si nos reímos, nos reímos todxs**” habló del grooming y los riesgos de jugar en línea.



Sus reflexiones y claridad para tratar un tema que además la involucra, sorprendieron durante el encuentro a oyentes y disertantes. “También pude escuchar la opinión y los consejos de distintas profesionales, una experiencia que fue grandiosa y que quizás sea la primera de muchas”.

Desde Berazategui (Buenos Aires), la ciudad donde vive con su familia, Antonella conversó por videollamada con la web **De grandes y chicos**. Este año terminó sexto grado en la Escuela Benito Quinquela Martín, y espera pronto tener los resultados de su examen de ingreso al Politécnico Berazategui.

El mayor deseo para el 2021 es regresar al cursado presencial junto a sus compañeras y que el resto de sus actividades como las prácticas de taekwondo, las clases de batería y los ensayos con la banda que integra con otros chicos y chicas de su edad también dejen de ser virtuales.



## Sobre juegos

Antonella se refirió primero a esos videojuegos que no son de su agrado y aunque están recomendados a partir de los 16 años lo juegan niños y niñas. “El GTA consiste en atropellar personas de otras clases sociales y distintos al personaje que casi siempre es rubio y de ojos celestes. Se obtienen más punto si la persona atropellada por ejemplo es enana, obesa o anoréxica, ésto fomenta la discriminación y quienes juegan terminan pensando que está bien.”.

La chica cuenta que prefiere jugar a Mundo Gaturro, la comunidad donde cada participante crea su personaje. “Si decís una mala palabra te suspenden y dejás de jugar por un tiempo”, explica sobre el control que existe en el juego. También le gusta Among us, un videojuego multijugador y de estrategia.

“La sala de chat que tienen la mayoría de los juegos siempre es peligroso no solo porque los menores pueden recibir insultos o participar de conversaciones que no son apropiadas para la edad sino porque te pueden robar datos. Hay hackers que envían códigos que cuando los apretás también te puede llevar a páginas no aptas para chicos”.

Por eso recomienda un juego llamado [Interland](#). Está desarrollado por Google, es gratuito y ayuda a navegar en internet de manera segura, “mientras vas jugando, aprendés sobre cosas que están bien o mal. Te pregunta por ejemplo si debés darle tu correo electrónico a cualquier persona y si respondés que sí te explica por qué no tendrías que hacerlo y te da la opción de volver a empezar”, explica sobre este juego educativo que descubrió en Internet.



- **¿Qué tenemos que saber los adultos acerca de los videojuegos en línea?**

- Primero supervisar cuando un menor está usando la tecnología, también hay una aplicación para saber qué está viendo. **Acompañarlos no es solamente estar al lado viendo lo que hace sino intervenir y querer jugar, aunque no le guste.** A lo mejor el juego se trata de un superhéroe pero cuando no lo ves está haciendo cosas inadecuadas. También hay que estar atentos a los youtubers que siguen y el contenido que comparten.

- **¿Notás que son muy confiados navegando en Internet o jugando?**

- Siempre depende de quien esté utilizando el dispositivo, hay chicos que saben los riesgos de internet y dicen “no, esto no lo voy hacer”, por eso propongo este juego Interland porque ayuda a concientizar a los chicos.

- **Antes de la pandemia, muchos chicos y chicas no estaban acostumbrados a la computadora o no tenían celular...**

- Tengo una prima de cinco años que le dan una tablet para jugar y la verdad que no me parece muy coherente porque todavía es chiquita. Una cosa es dejarla jugar un rato o una hora y otra estar todo el día con el dispositivo, al punto de buscar la tarjeta de crédito de su mamá para poder seguir jugando.

- **¿Cómo pasaste este tiempo de cuarentena?**

- Pasé muchas horas con la tecnología pero porque tenía las clases de la escuela, y también otras actividades que pasaron a ser virtuales. Luego destinaba un rato a Internet y las redes para distraerme y estar con mis amigos. Creo que llevé bastante bien la cuarentena pero algunas veces me sentí mal y triste. Extrañé mucho estar en la escuela en un año tan especial que nos íbamos a ir de viaje y terminábamos la primaria y teníamos la fiesta.